### **Ideas propuestas para mecanicas nuevas**

* Barriles rojos explosivos que explotarán al ser disparados por el jugador o por los enemigos matan instantáneamente a ambos.
* Mecánica de salto para atravesar el hueco del ascensor.
* Mecánica de agacharse para los enemigos y que además de esto puedan disparar repetidamente.
* Modo de juego nuevo “Burning building” - un modo nuevo donde te tenés que escapar del edificio rápidamente ya que esté se quema y los pisos se prenden fuego de arriba abajo.
* Un arma power-up que dura 20 segundos y que el jugador puede disparar de forma automática. Podría ser dropeada por enemigos, cajas de madera que se rompen o rehenes.
* Un nuevo enemigo que requiera 2-3 disparos para morir.
* Un boss final que deba ser derrotado en el último piso para poder escapar del edificio.